# 软件安装

## 安装环境

操作系统：windowsXP 或者windows7；

运行环境： 基于Charp语言开发，需要系统装有.netframwork4的基础环境；

## 安装步骤

1. 获得安装程序，双击打开；
2. 安装后的文件如下：

# 工程管理

图形组态开发环境软件是由工程师站软件调用，这里提供与工程师站的接口调用关系。由于该软件是一个单独的可执行程序，这里采用参数传递的方式进行工程的管理，没有在组态软件的界面中开放与工程管理相关的菜单操作。以下通过命令行的方式来描述工程管理过程。

## 新建工程

基于命令行的工程新建。

格式为: -n projectName -s stationNum -u userName -p passwd -ip databaseIP

-n 选项表示新建；

-s 指定打开关联的工程站号；

-u 指定用户名；

-p 指定用户密码；

-ip 指定打开数据库的连接ip地址。

projectName 表示工程名称；

stationNum 表示站号；

userName 表示数据库的用户名；

passwd 表示连接数据库需要的密码；

databaseIP 表示连接数据库需要的ip地址。

命令行如下调用，在当前目录新建一个名为newProject的工程：



图 1 新建工程命令行调用

## 打开工程

基于命令行的打开工程。

格式为: -e projectFile -s stationNum -u userName -p passwd -ip databaseIP

-e 选项表示打开工程文件；

-s 指定打开关联的工程站号；

-u 指定用户名；

-p 指定用户密码；

-ip 指定打开数据库的连接ip地址。

projectName 表示工程文件；

stationNum 表示站号；

userName 表示数据库的用户名；

passwd 表示连接数据库需要的密码；

databaseIP 表示连接数据库需要的ip地址。

## 编译工程

基于命令行的打开工程。

格式为: -c projectFile -s stationNum -u userName -p passwd -ip databaseIP

-c 选项表示编译工程文件；

-s 指定打开关联的工程站号；

-u 指定用户名；

-p 指定用户密码；

-ip 指定打开数据库的连接ip地址。

projectName 表示工程文件；

stationNum 表示站号；

userName 表示数据库的用户名；

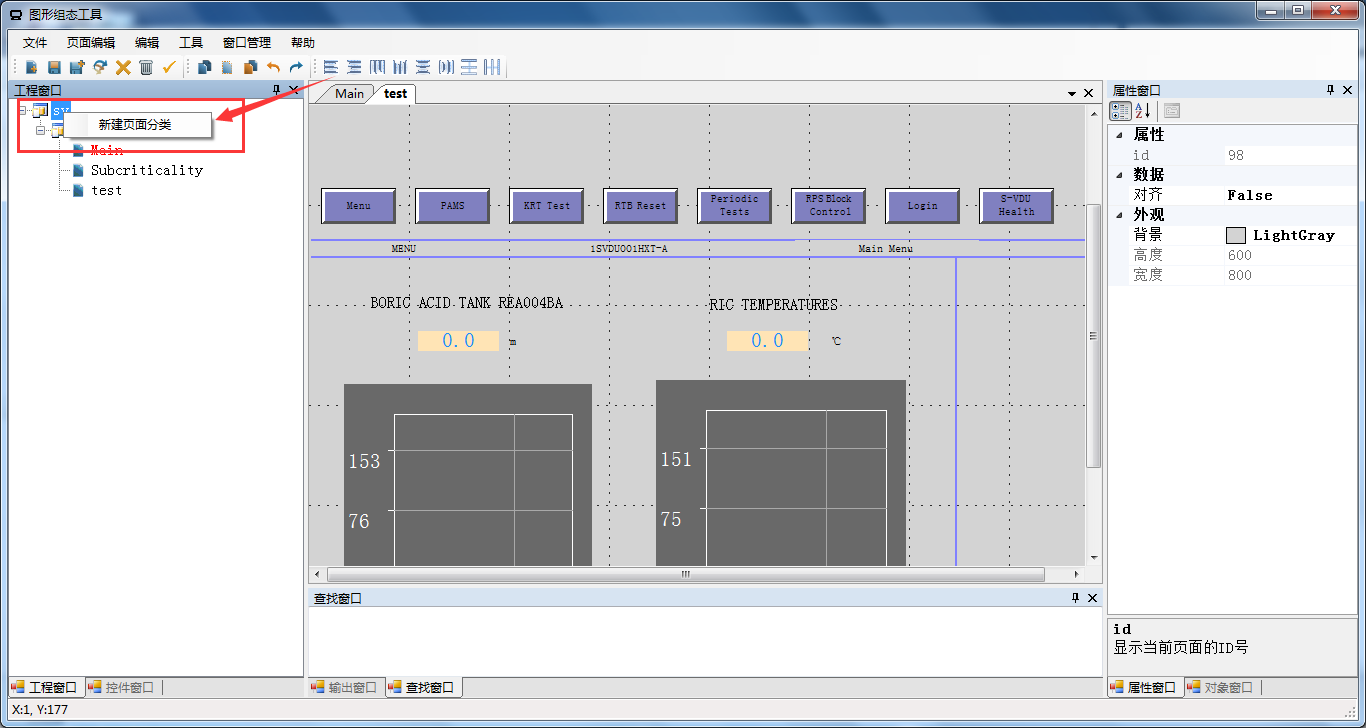
passwd 表示连接数据库需要的密码；

databaseIP 表示连接数据库需要的ip地址。

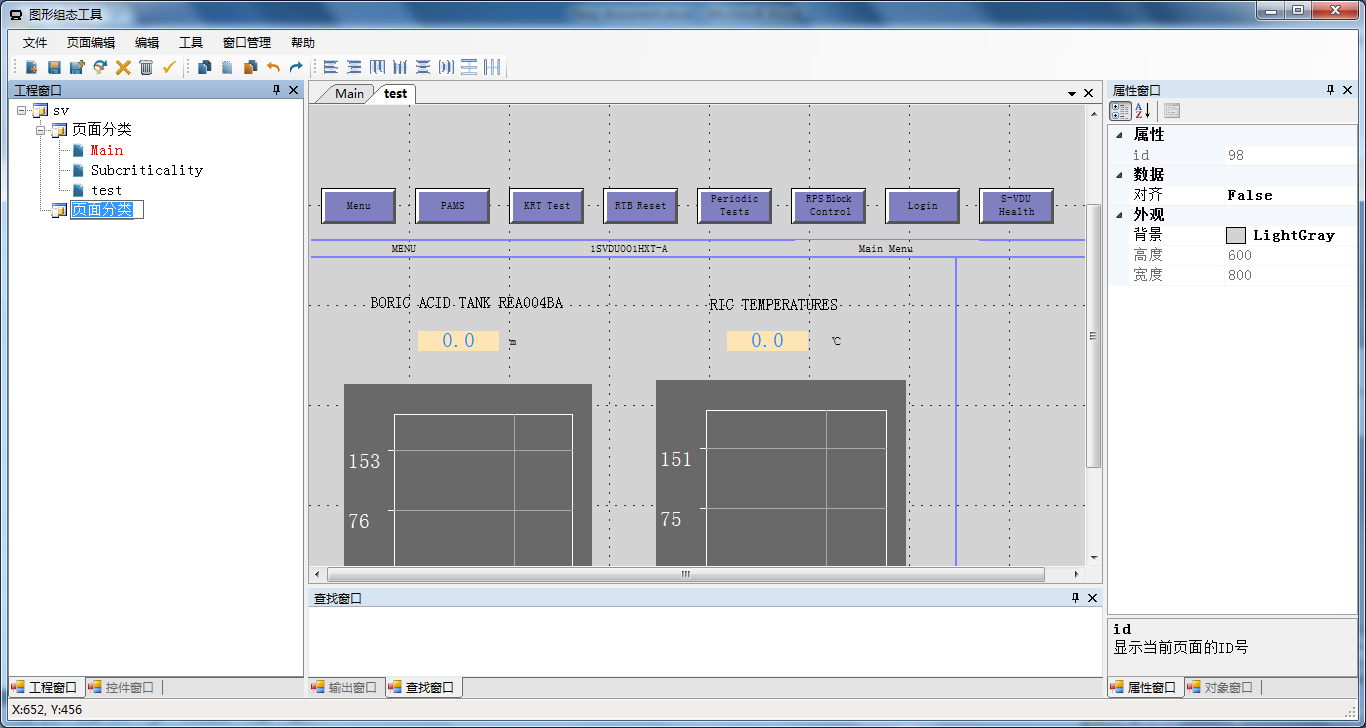
# 页面

## 添加页面分类

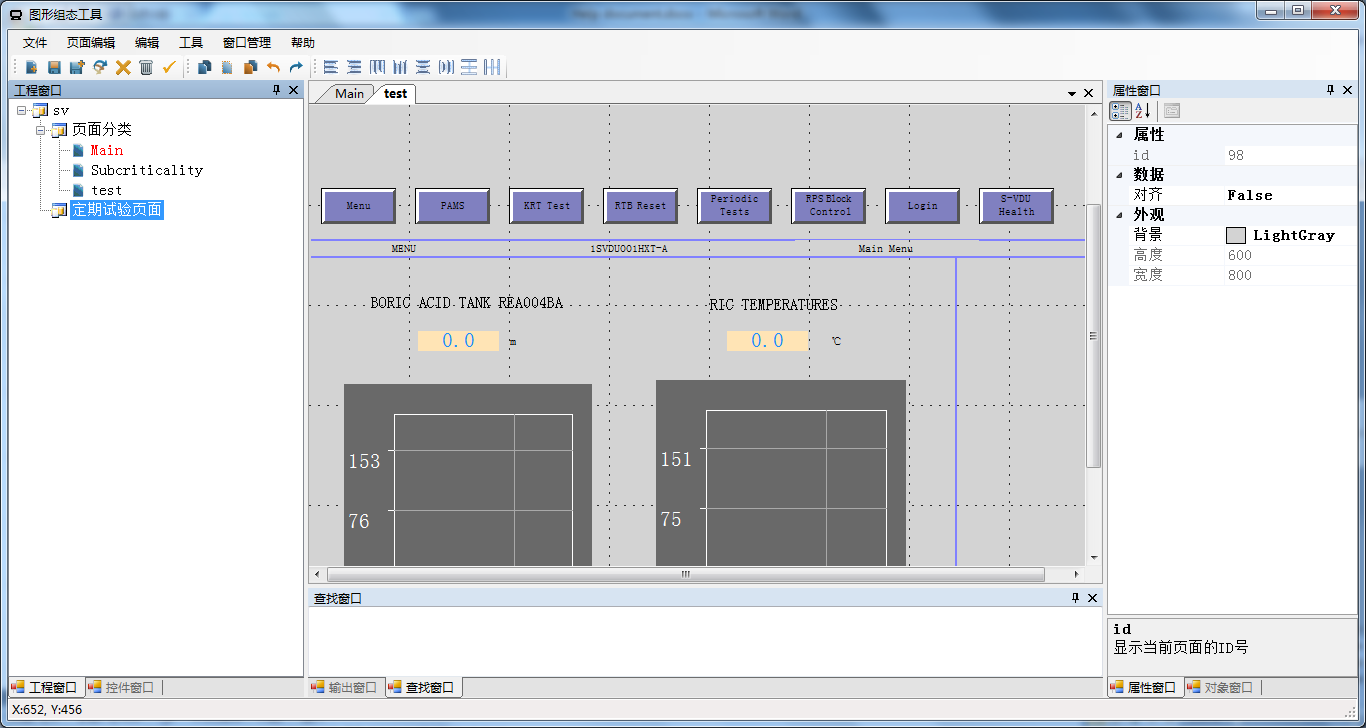
1. 在工程窗口中，鼠标右键单击树根节点，弹出《新建页面分类》右键菜单选项，如下图所示：



1. 鼠标左键单击《新建页面分类》按钮后，会在工程树根节点的下一级创建新的节点。默认名称为页面分类，提示用户输入新的页面分类名称。 如下图所示，新的页面名称处于可以编辑状态。



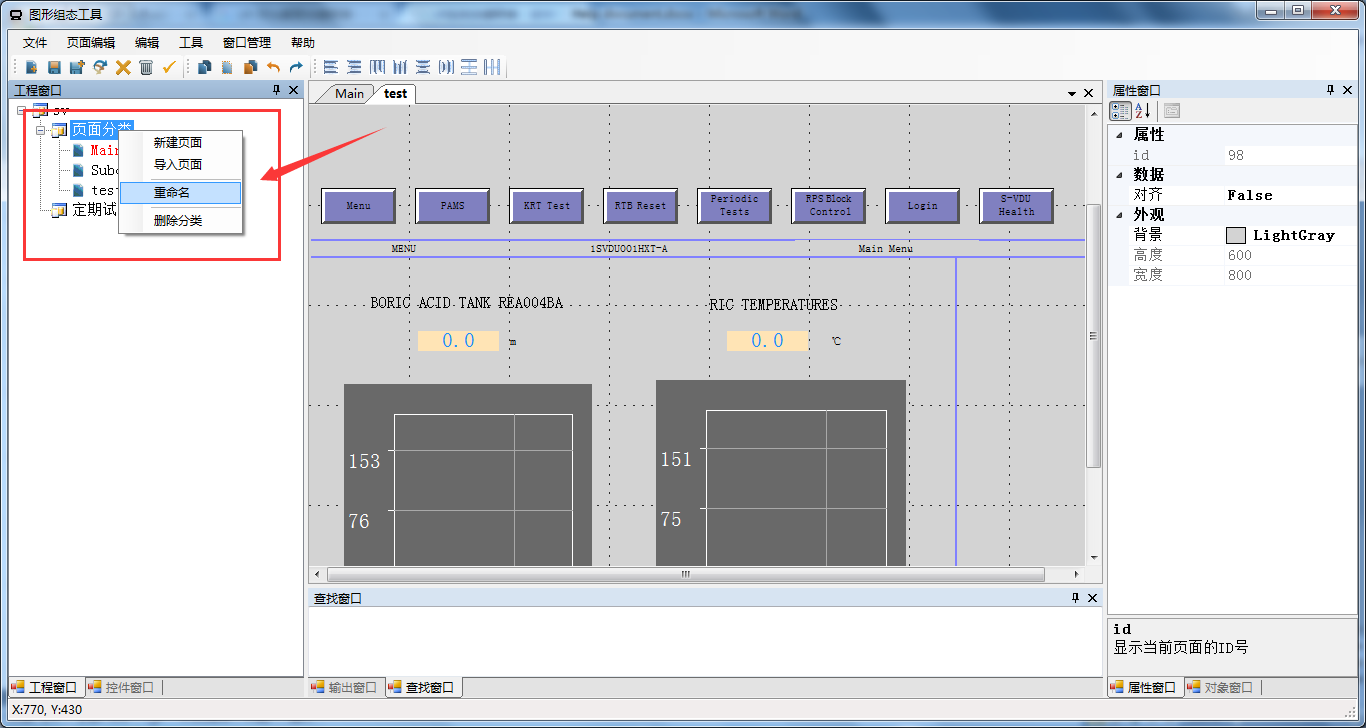
1. 用户根据需要输入页面分类名称，这里将新的页面分类名称命名为：定期试验页面。输入新的名称后，回车。至此完成新建页面分类的整个过程。



## 删除页面分类

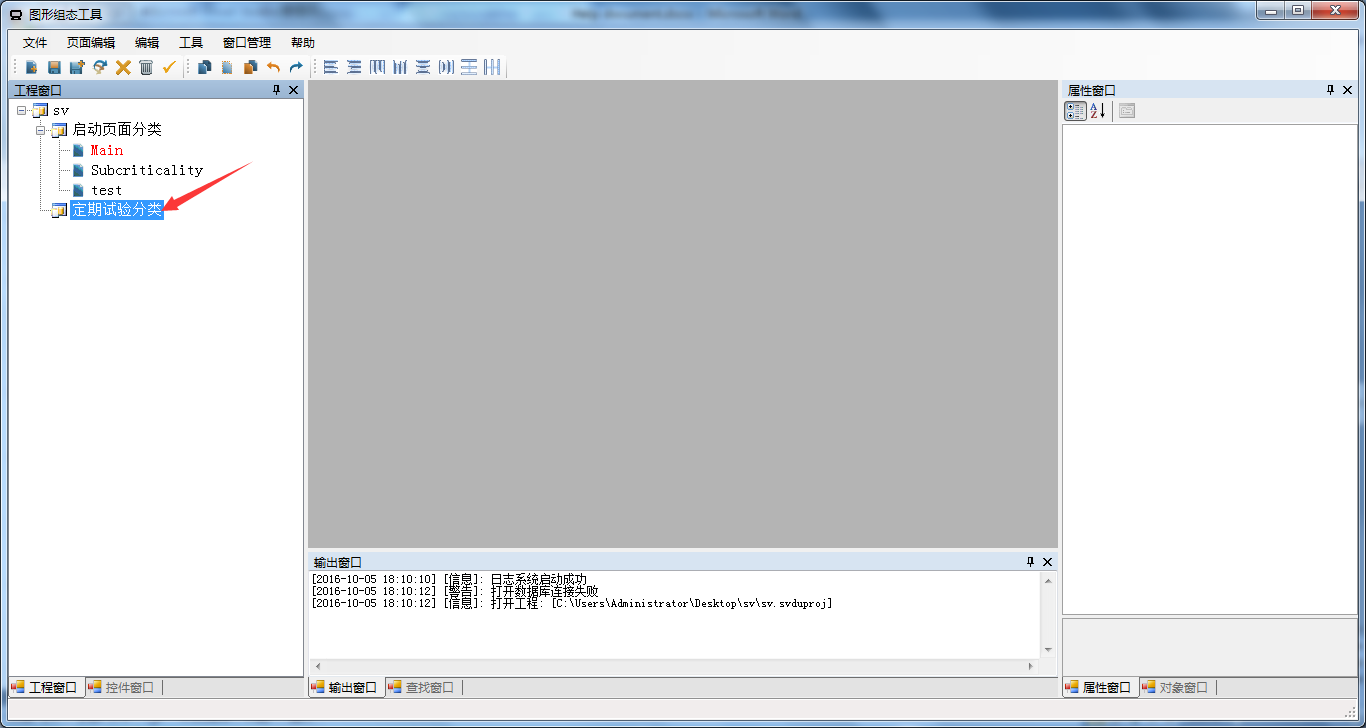
## 页面分类名称重命名

1. 在工程窗口中的树中，在页面分类节点上单击右键菜单《重命名》，使该节点处于可编辑状态，输入新的名称后，回车。完成页面分类重命名的操作。

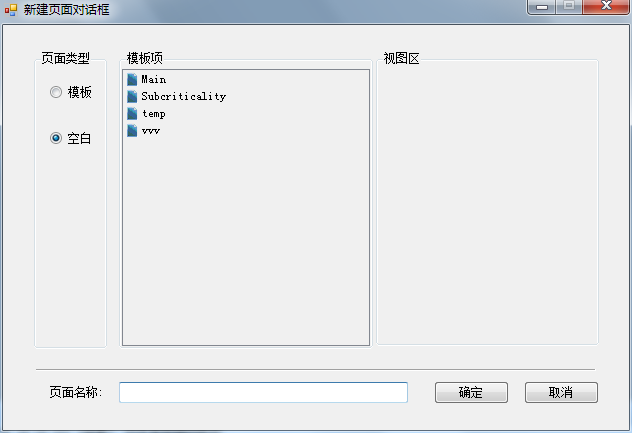


## 新建页面

1. 在工程窗口中，鼠标左键单击工程树的分类节点。这一步必须操作，目的是用来确定当前新建的页面即将在哪个页分类中进行创建。如果用户没有选择页面分类节点，页面将不会被创建。页面节点被选中状态如图所示，箭头指向表示页面分类节点已经被选中。



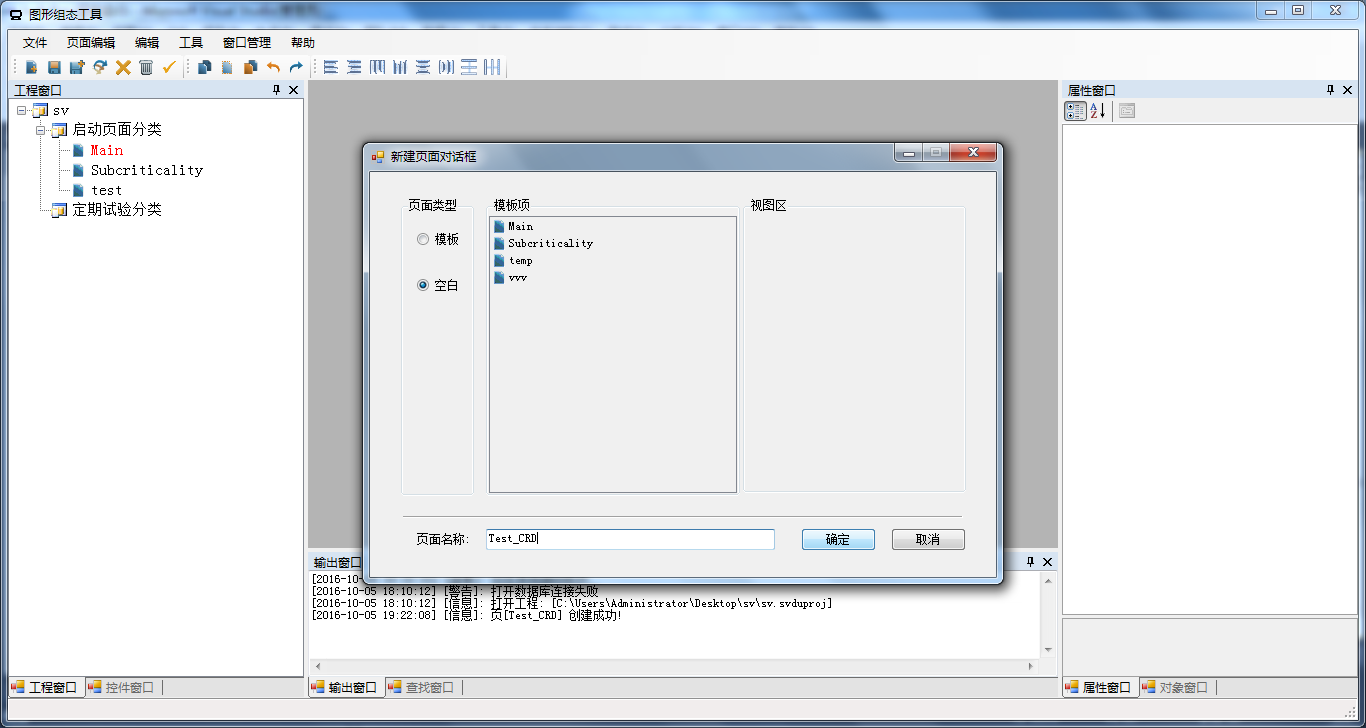
1. 打开新建页面对话框。这里有两种方式，一种为选择软件顶端菜单栏中的《页面编辑》菜单项，单击《新建》子项后弹出对话框；另一种为在工程树页面分类节点中单击鼠标右键《新建页面》。



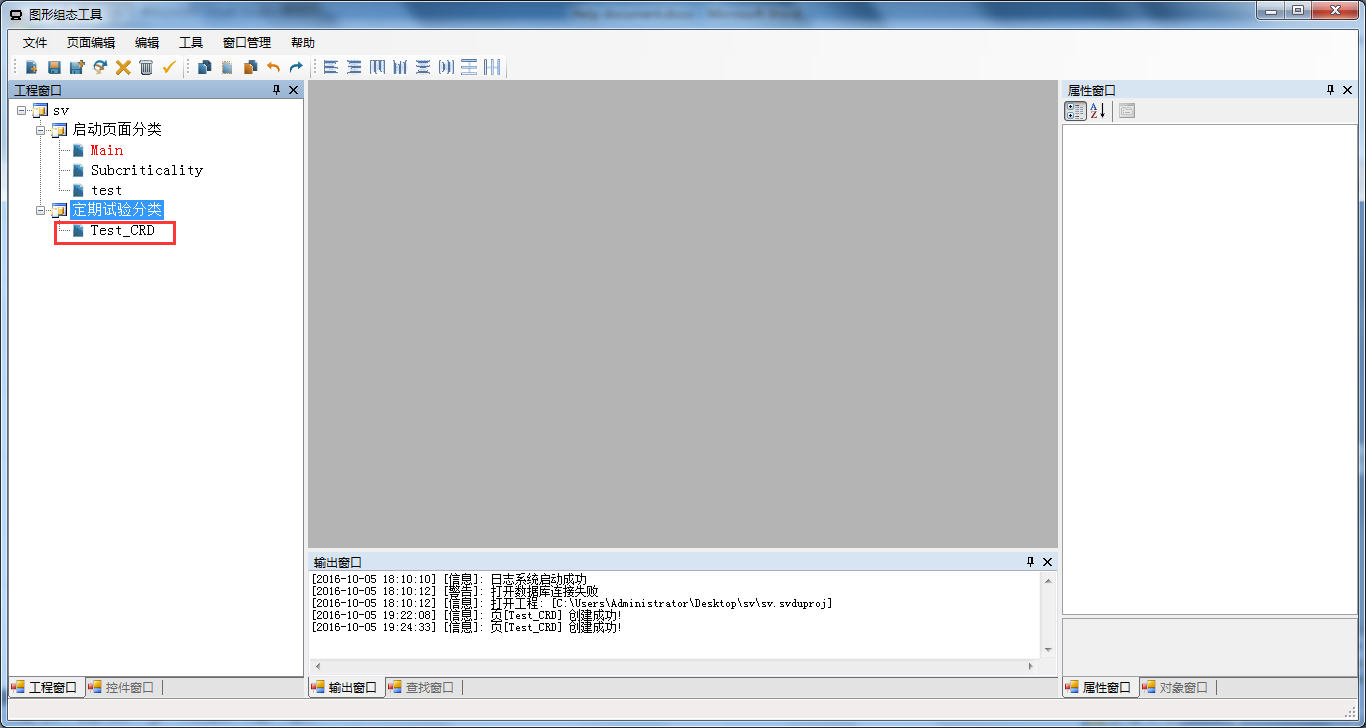
1. 用户可以在弹出的新建页面对话框窗口中选择新建页面的方式，在页面类型一栏中可以选择从页面新建的方式，包含从模板创建和创建空白页面。

### 创建空白页面

1. 在新建页面对话框中，勾选空白选项，输入页面名称后，单击《确定》按钮，页面新建成功。下图为在《定期试验分类》分类页面中，新建名为Test\_CRD的页面。

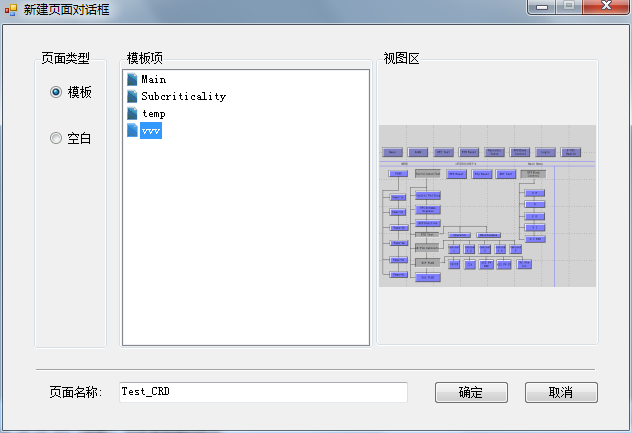


页面新建成功后的界面显示：



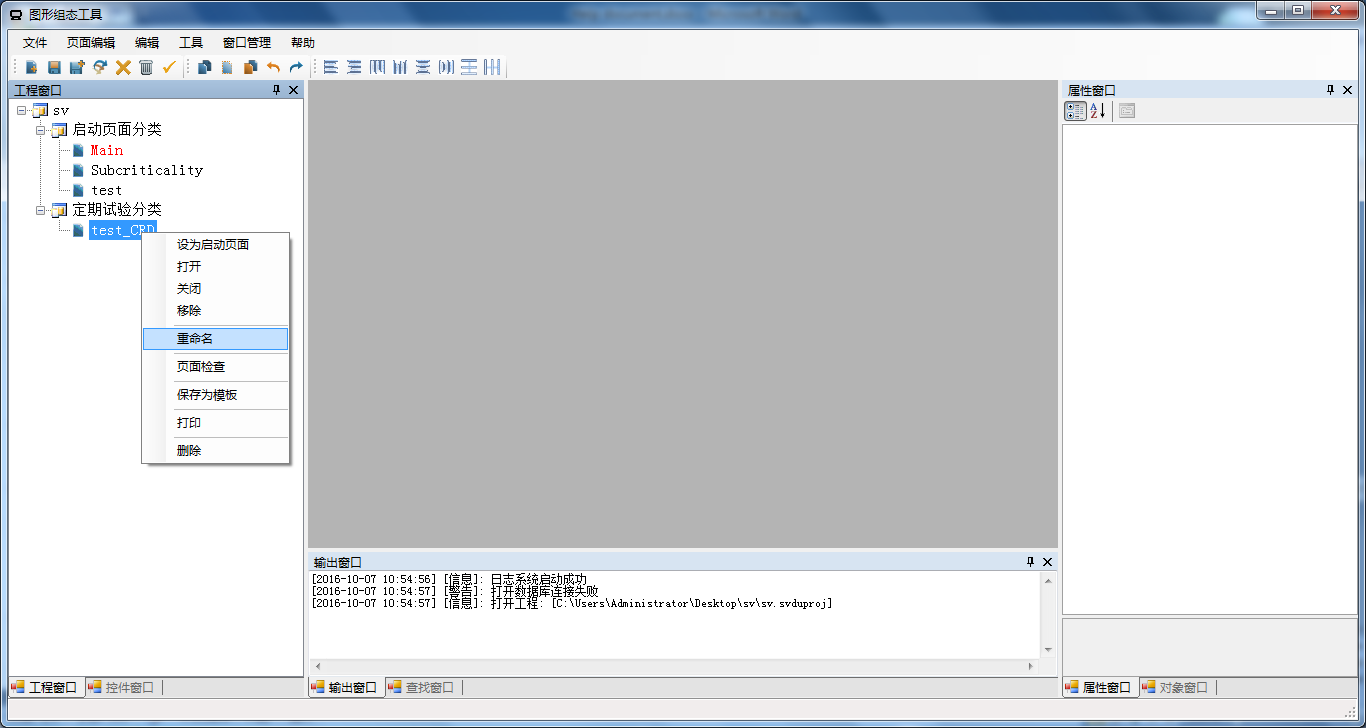
### 创建模板页面

1. 在新建页面对话框中勾选模板选项。在模板项中鼠标左键选中指定模板。被选中的模板的缩略图会在视图区进行显示。



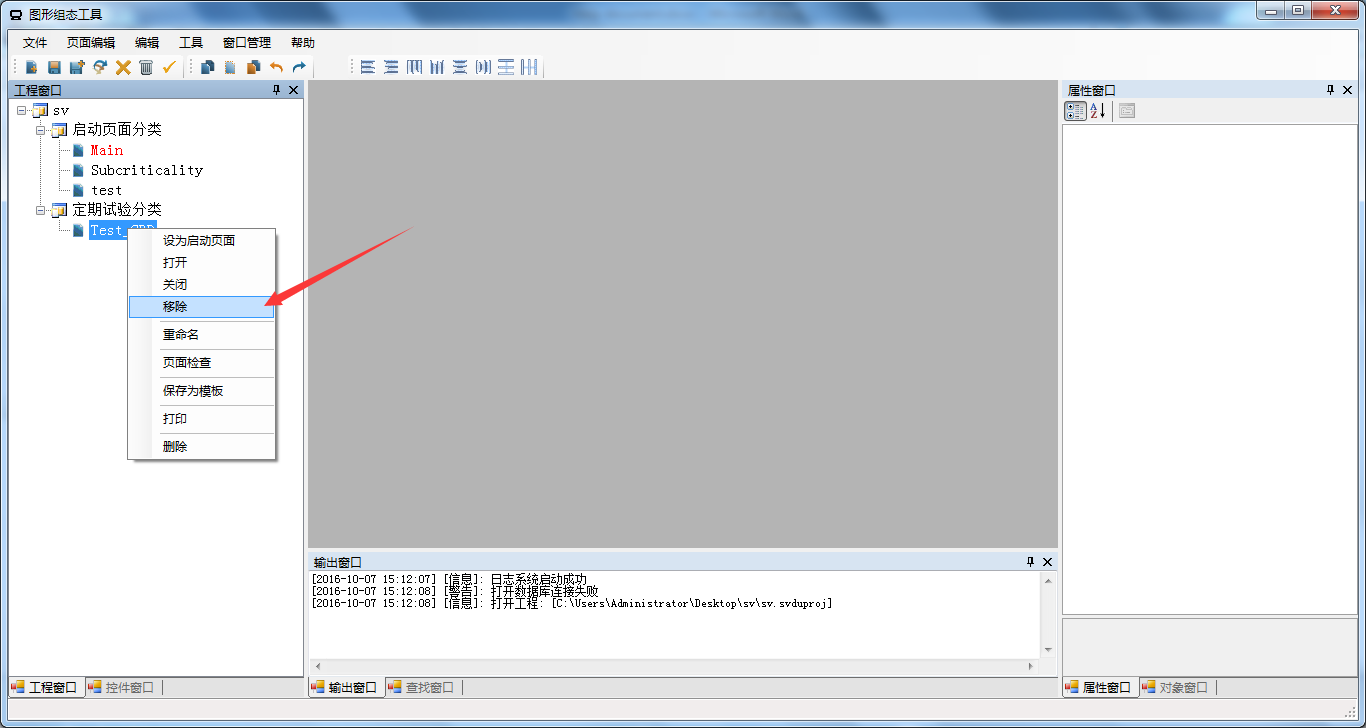
## 页面重命名

1. 工程窗口中，在页面节点上单击右键菜单《重命名》，输入新的名称后回车。完成重命名过程。输入的名称不能为空格或者已经存在的页面名称，否则重命名操作执行失败。

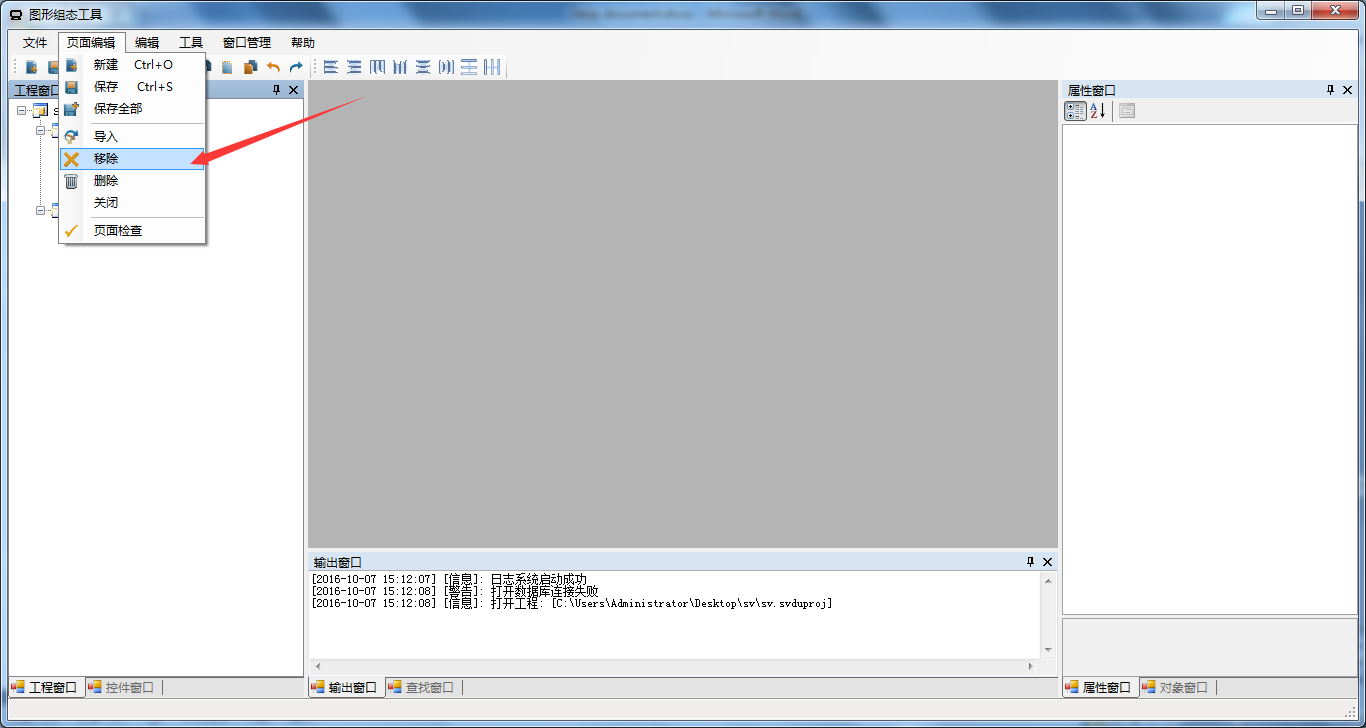


## 移除页面

1. 工程窗口中页面节点，右键《移除》菜单项。

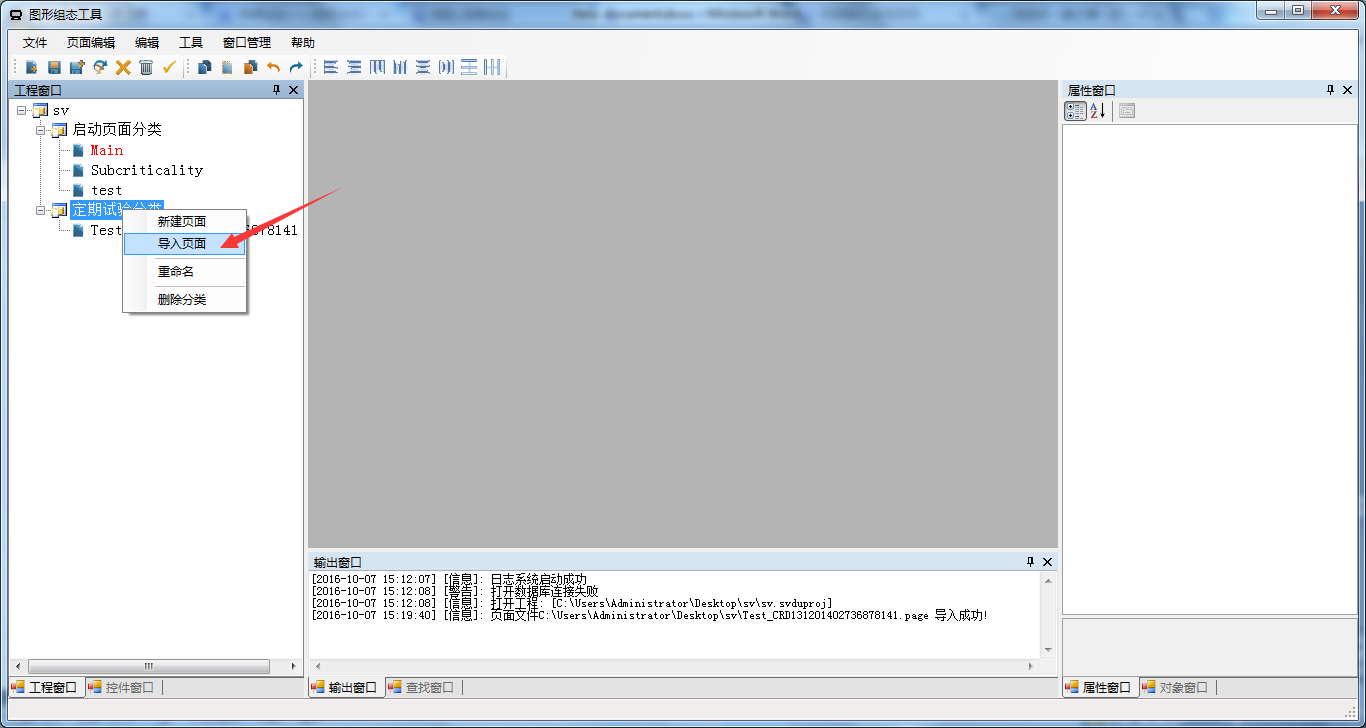


1. 或者选中工程窗口中页面节点，单击菜单《页面编辑》之后点击《移除》。

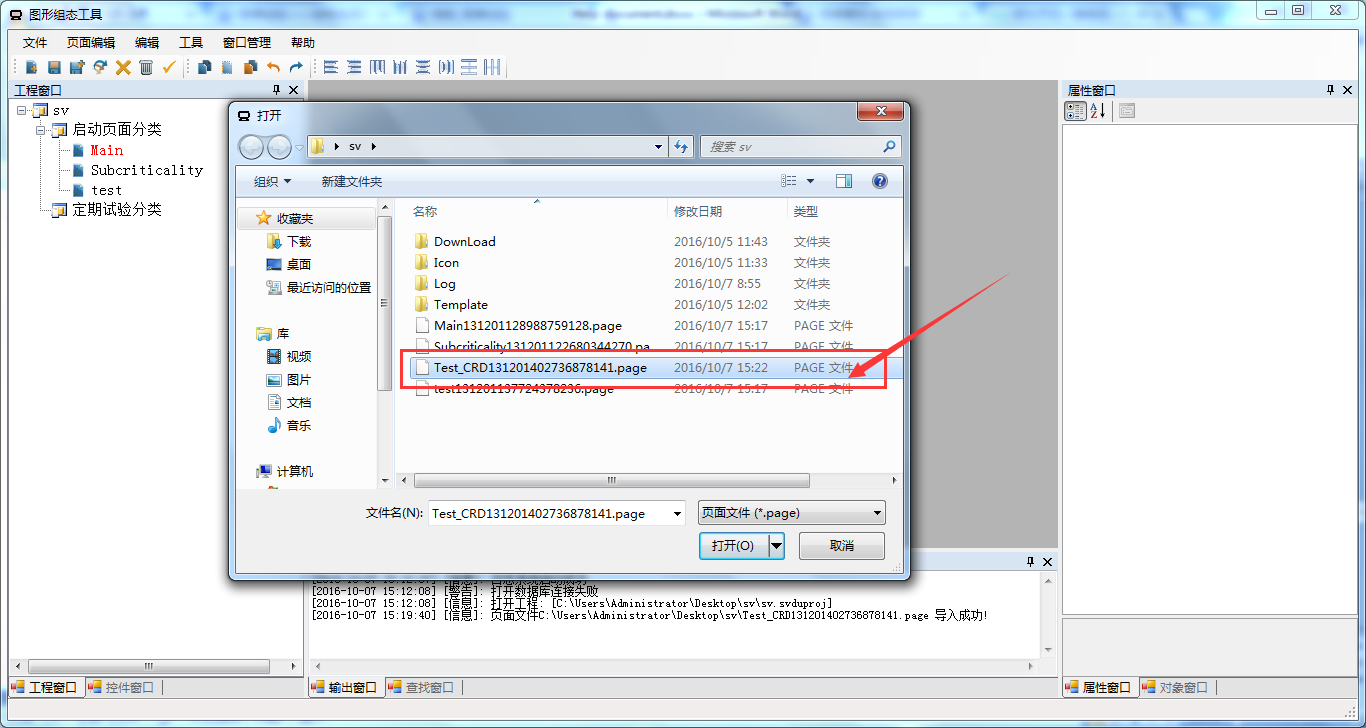


## 导入页面

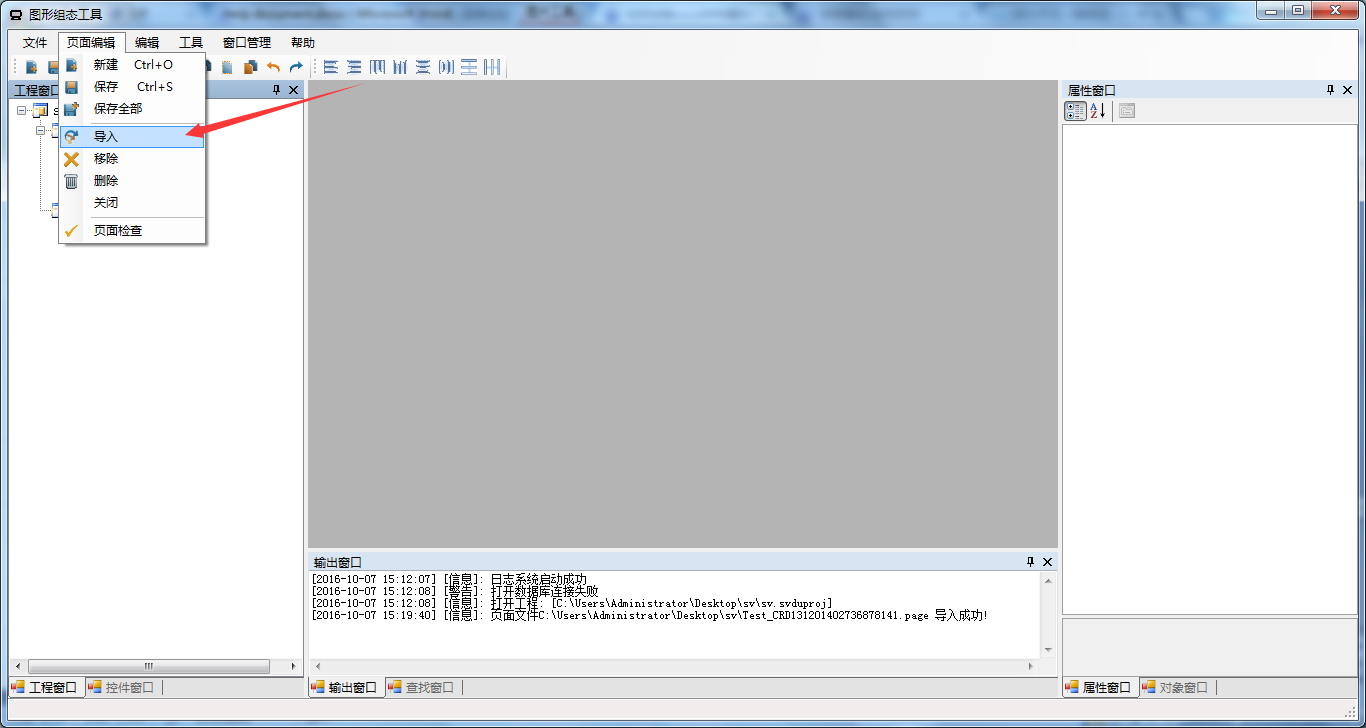
1. 右键工程窗口树上面的页面分类节点一级节点，选择《导入页面》项。如下图：



1. 在弹出的选择文件对话框中，选择导入的页面文件，后单击确定。完成导入页面。



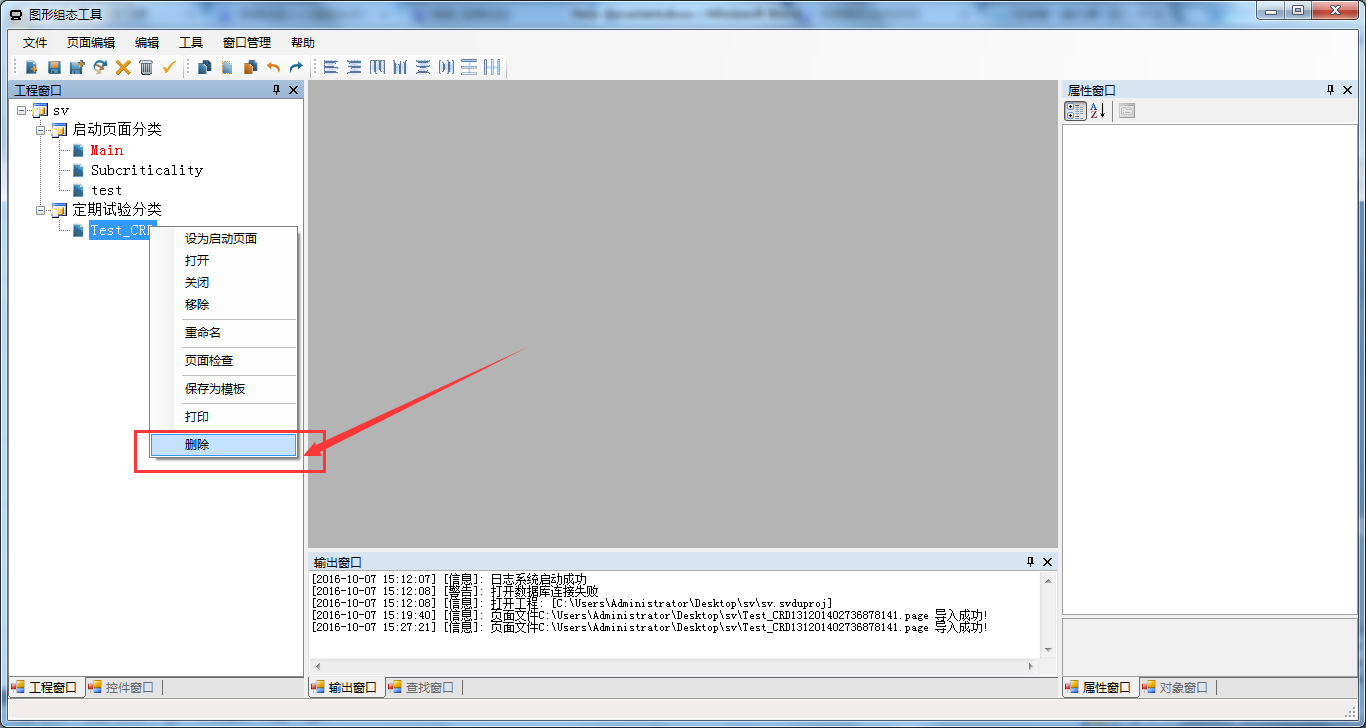
1. 或者单击菜单栏中的《页面编辑》，然后在单击《导入》，打开选择文件对话框。



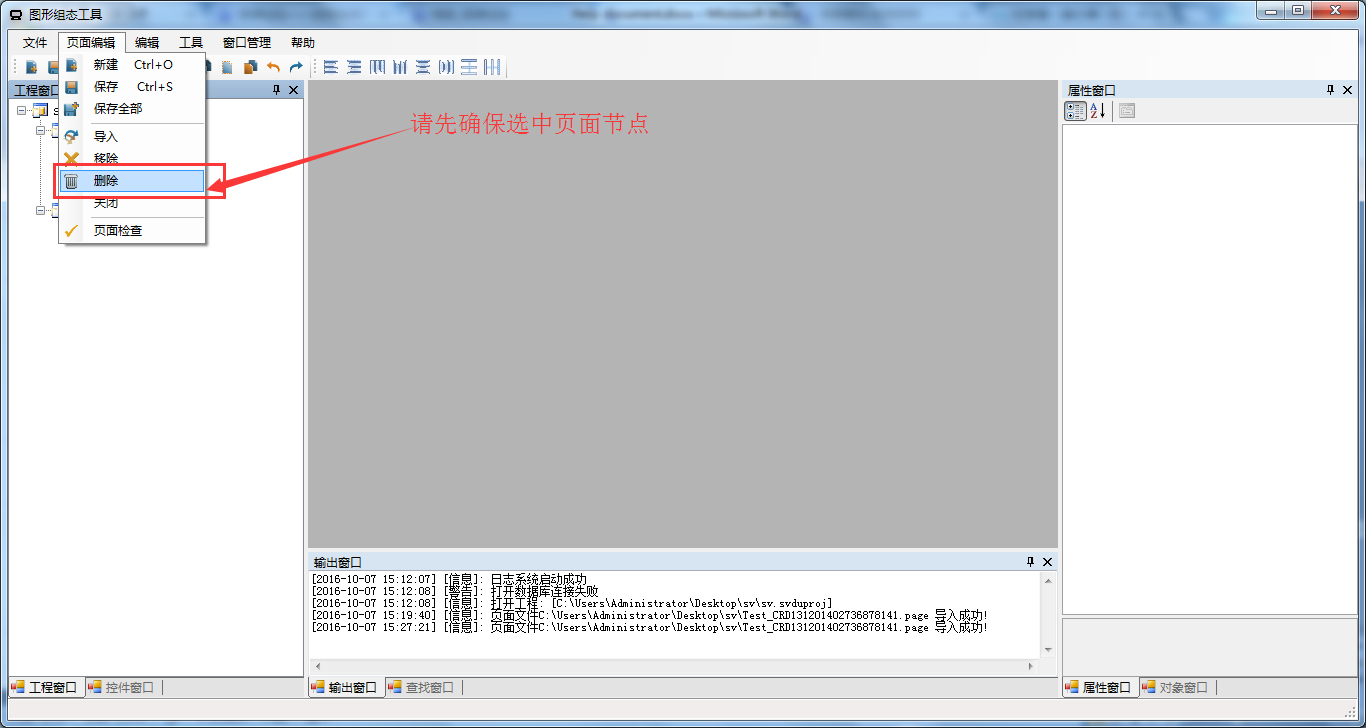
## 删除页面

删除页面有以下两种方式：

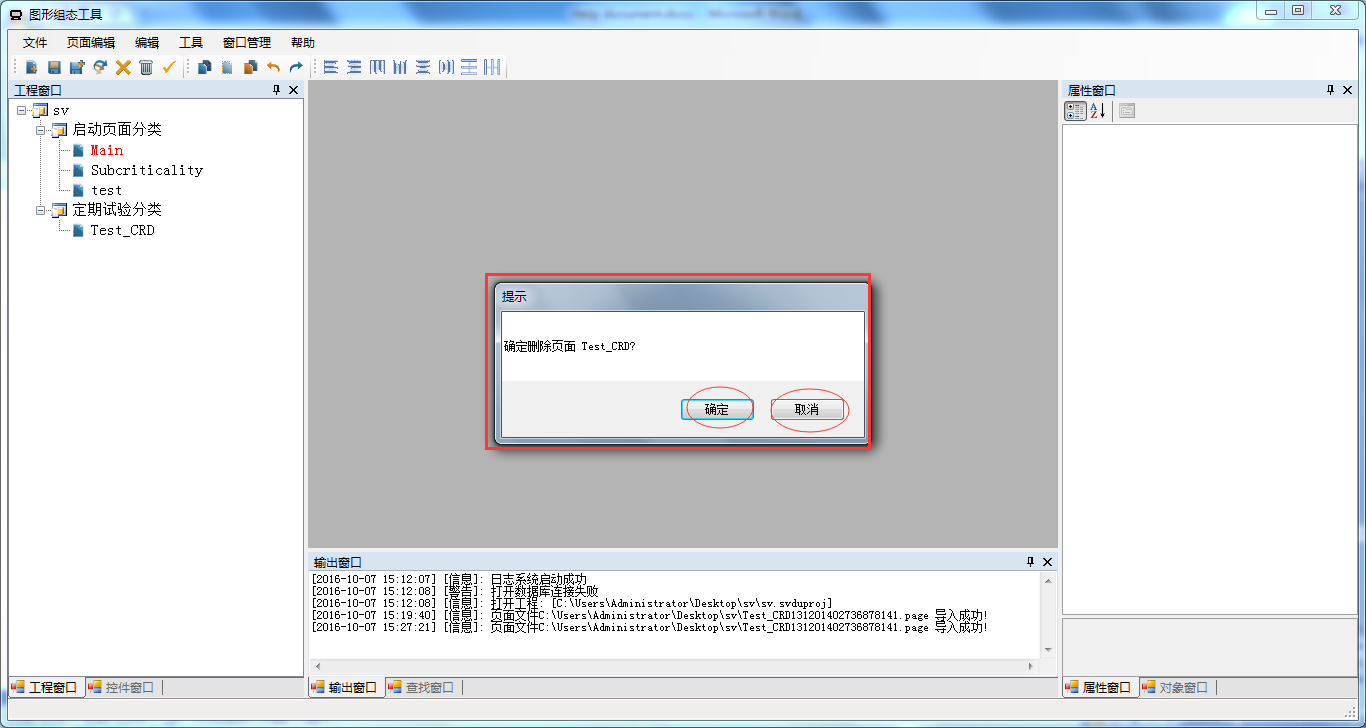
1. 在工程窗口中，在对应的页面节点上单击右键《删除》。



1. 在工程窗口中，选中一个页面节点，单击菜单栏《页面编辑》，然后单击《删除》执行操作。



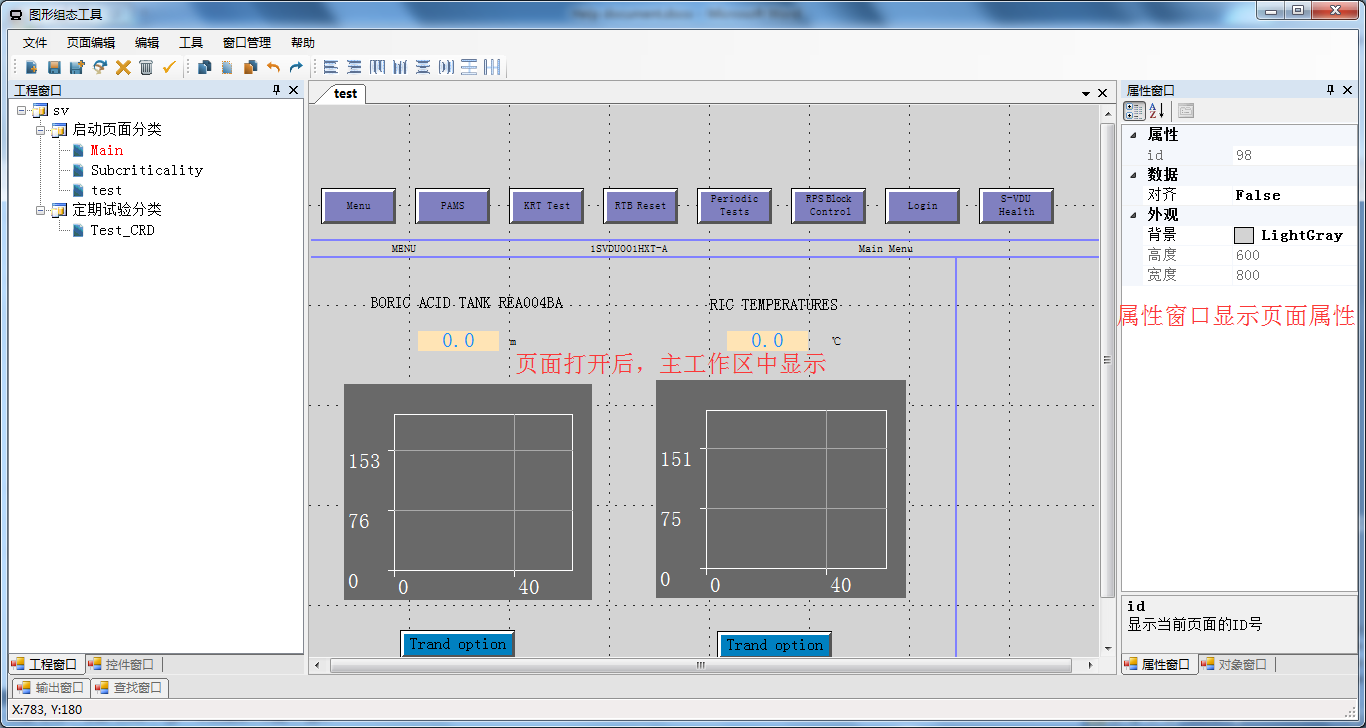
1. 删除页面有二次确认对话框，单击《确定》删除，单击《取消》不执行本次操作。



## 打开页面

打开页面的方式分为两种：

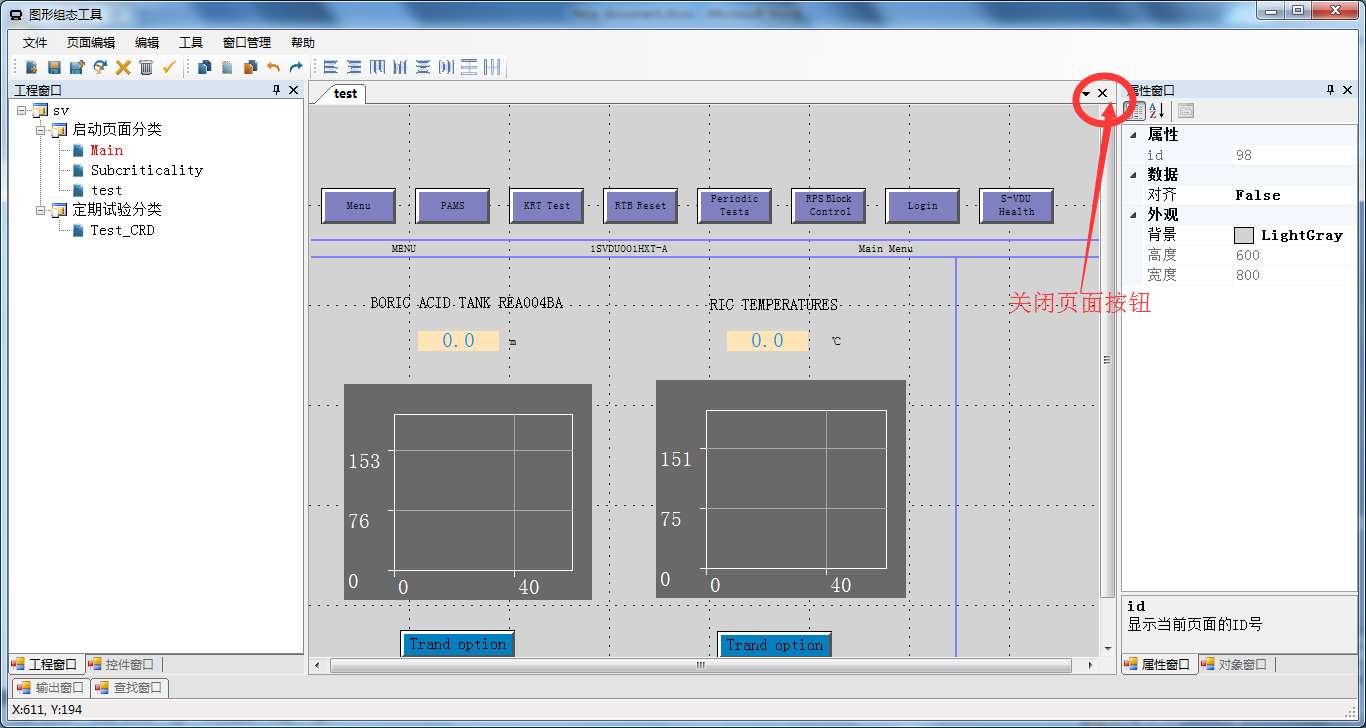
1. 在工程窗口的树节点中，用鼠标左键双击页面节点，打开页面；
2. 在工程窗口的树节点中，右键页面节点《打开》，执行打开页面。



## 关闭页面

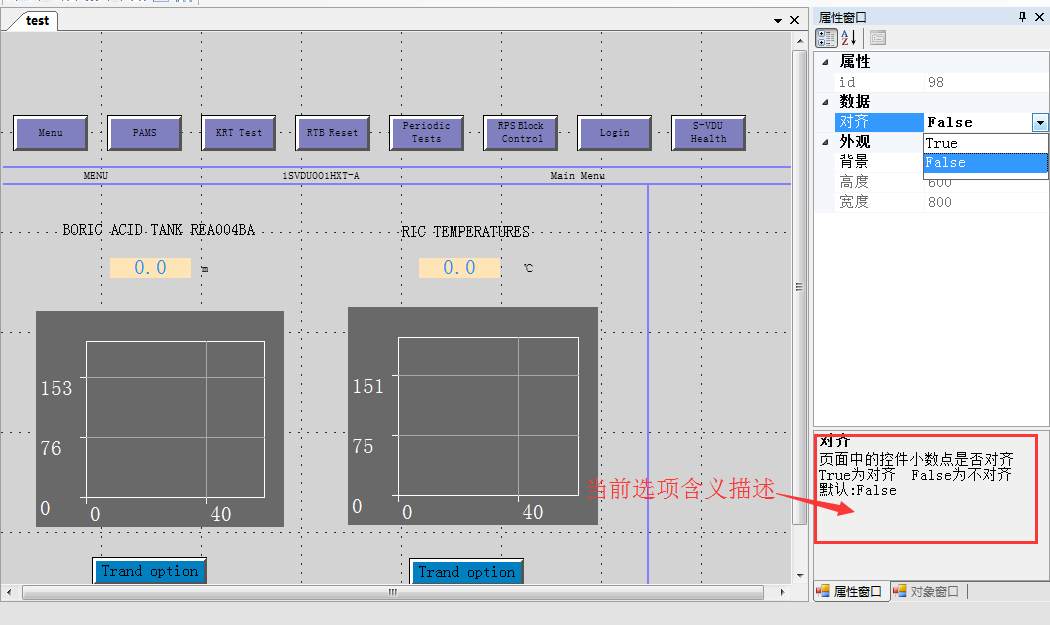
关闭页面方式：

1. 在工程窗口打开的页面节点右键《关闭》；
2. 选中工程窗口中的页面节点，单击《页面编辑》后单击《关闭》；
3. 主工作区中单击标签页的关闭按钮，如下图：



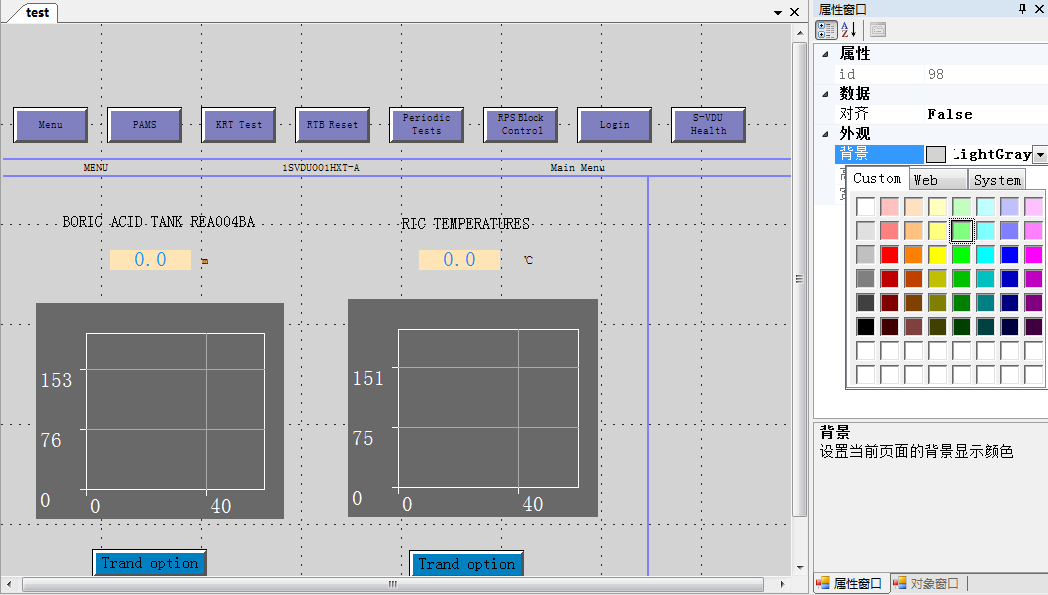
## 页面编辑

页面属性包含：页面ID、当前页面的小数点对齐方式、页面背景颜色、页面的宽度和高度。当一个页面打开后，该属性值会显示在属性窗口中。灰色为不可编辑，其余为可编辑项。

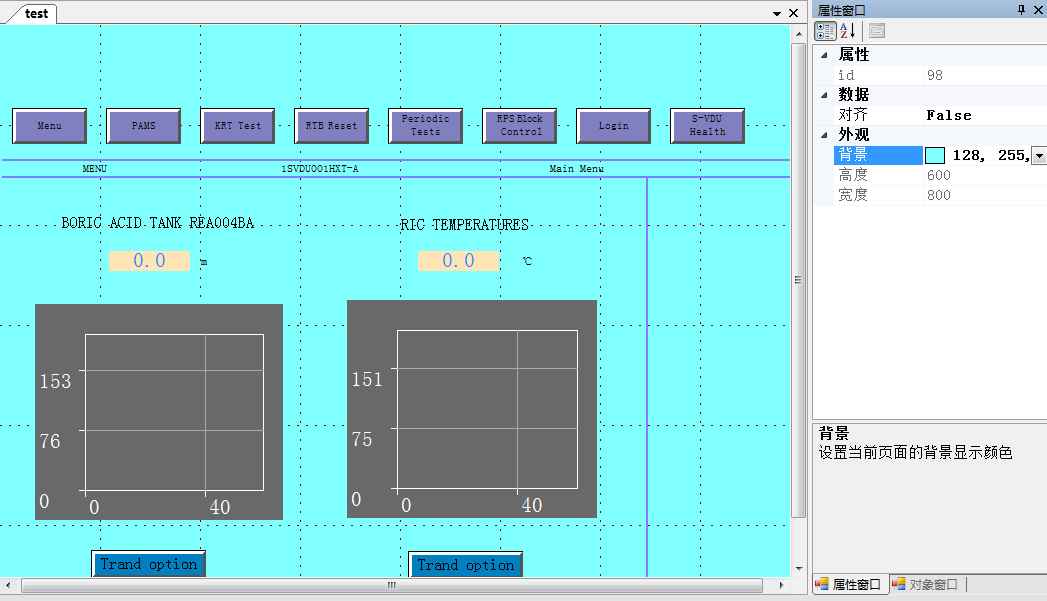
1. 修改当前页面的小数点是否对齐，鼠标单击页面窗体，在对齐方式的下拉列表中选择true或者false。如果true表示小数点对齐，false表示不对齐。 

**图 2 修改页面小数点对齐属性**

1. 修改页面背景颜色。从属性窗口的《背景》属性下拉颜色列表中，选择指定的颜色后，回车。如下图：



**图 3 修改页面背景颜色前**



**图 4 修改页面背景颜色后**

# 模板管理

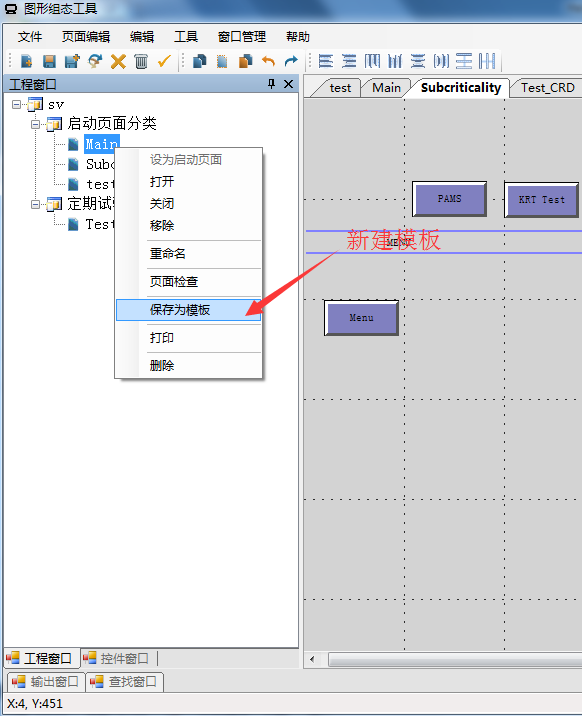
这里的模板只针对页面。建立一些通用模板有助于在已有的经验上快速创建一个新的页面，提供页面的编辑速度。并且建立通用模板也会使得创建的页面拥有统一的风格。

## 新建模板页面

该软件有两种创建模板的方式：

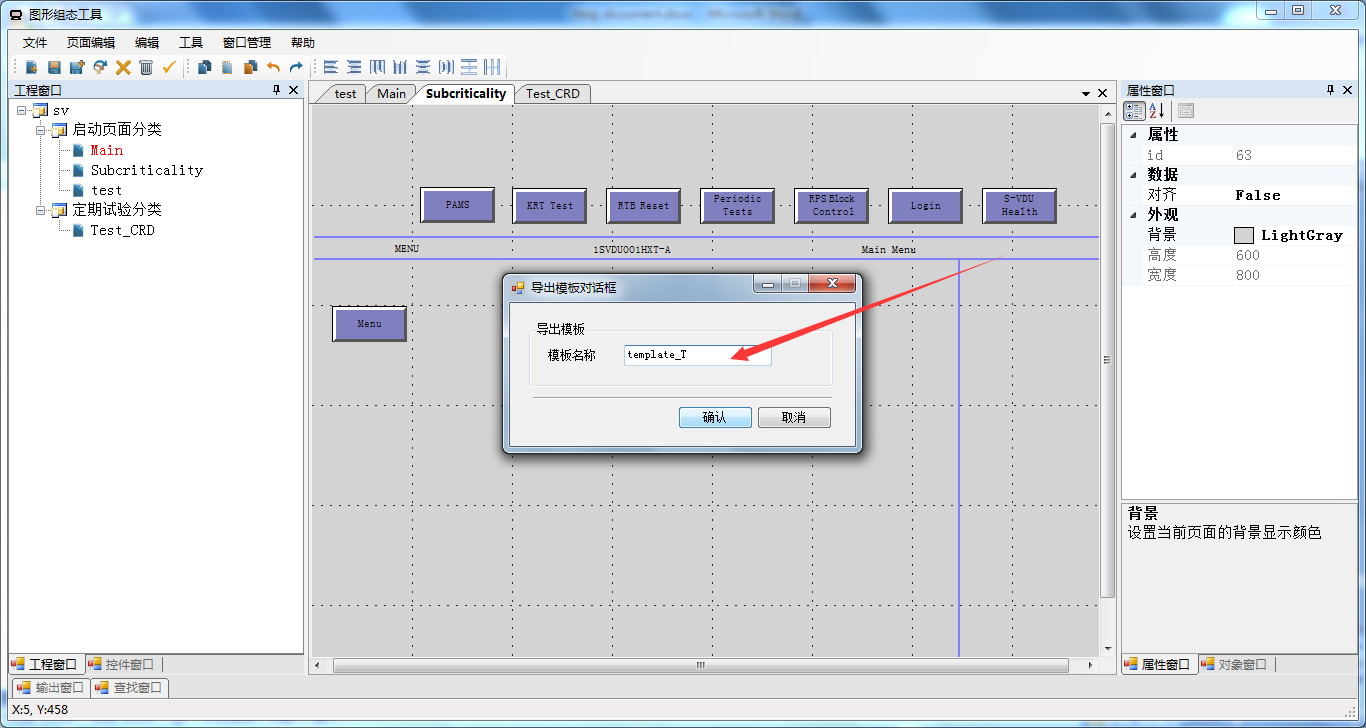
### 直接创建模板

1. 选中工程窗口树中的页面节点，右键《导出为模板》菜单项；



**图 5 直接在工程树导出模板**

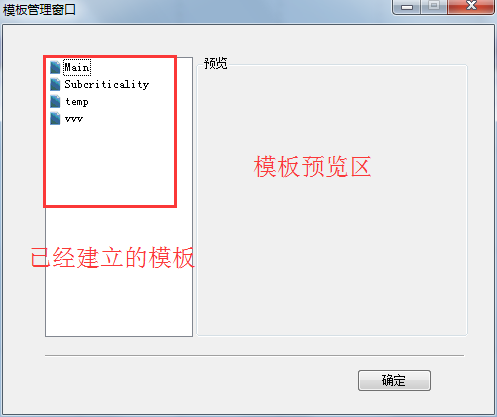
1. 然后会弹出新的对话框，要求用户输入要新模板名称。输入新的模板名称，注意与已有的模板名称不能相同，否则不会创建成功。



**图 6 输入模板名称并导出模板**

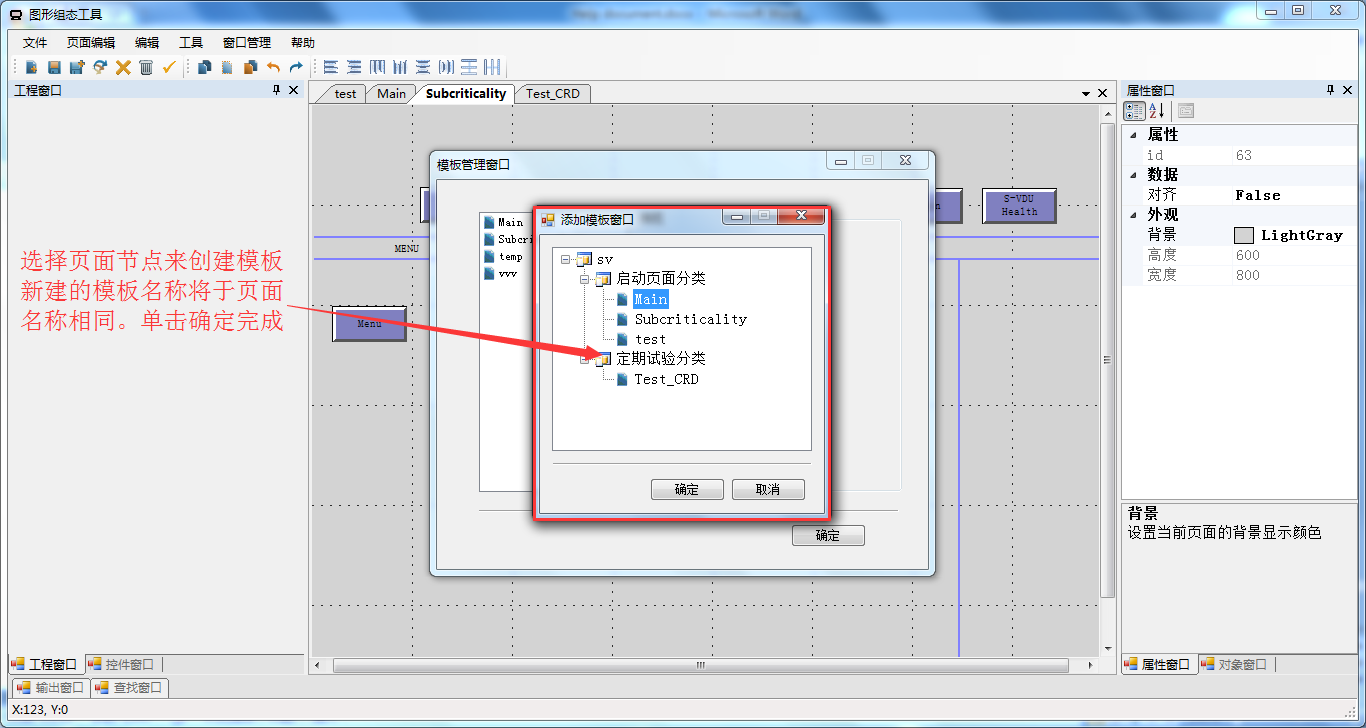
### 模板管理窗口创建

1. 单击菜单栏《工具》，选择《模板管理》，弹出模板管理对话框，如下图所示：



**图 7 模板管理主窗口**

1. 如下图显示的对话框中，在模板窗口左边的列表中单击右键《添加模板》，弹出新的对话框。



1. 在新的对话框中，选中要创建模板的页面节点，并单击确定。注意：这里新创建的模板名称将于页面名称相同。

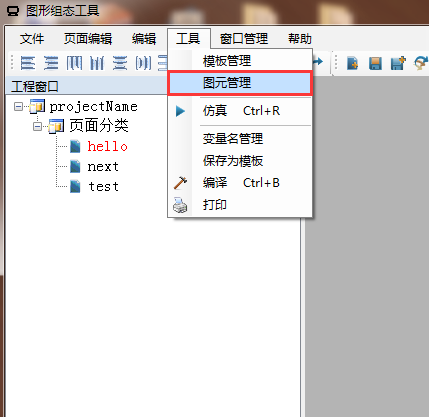
## 模板改名

1. 单击菜单栏《工具》，选择《模板管理》，弹出模板管理对话框；
2. 在左侧列表栏中选中要删除的模板项，右键《重命名》；
3. 输入新的名称，完成模板的改名。

## 删除模板

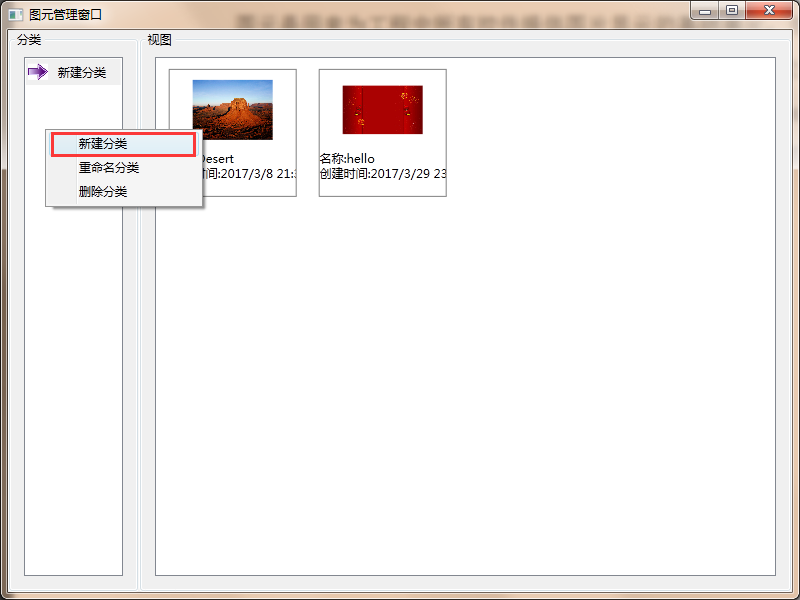
1. 单击菜单栏《工具》，选择《模板管理》，弹出模板管理对话框；
2. 在左侧列表栏中选中要删除的模板项，右键《删除模板》。模板名称不在列表中显示，表明该模板已经被删除。

# 图元管理

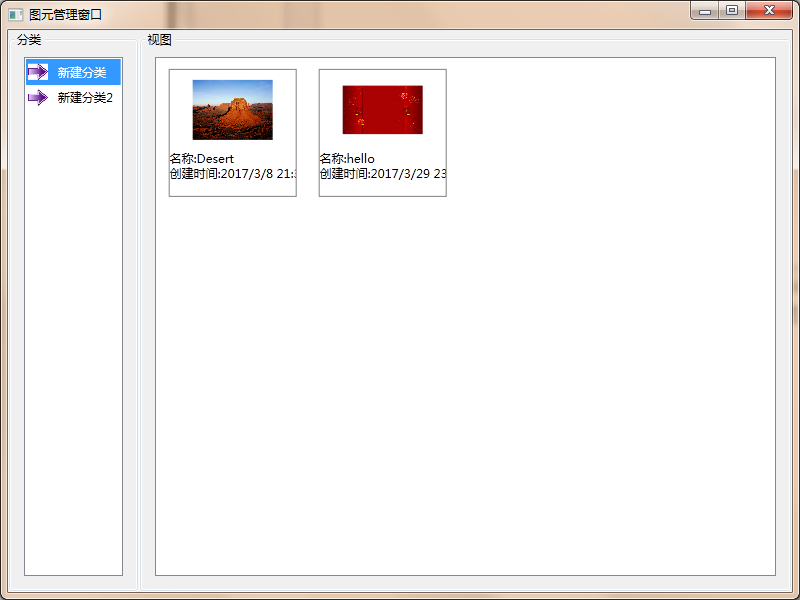


图元是用来为工程中所有控件提供图片显示的基础单元，包括背景图片设置、数据正常和异常情况下控件外观显示。图元是以工程为单位进行管理，当前工程中已经加载的图元都会统一存放在当前工程路径中对应Icon文件夹中。打开图元管理窗口的方式为：单击《工具》菜单，选择《图元管理》。

## 添加图标分类

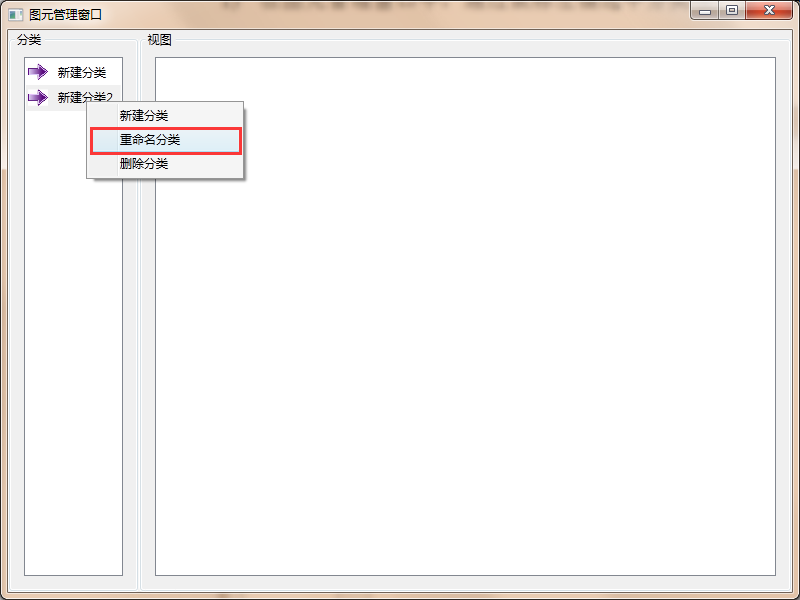


如上图所示，在分类窗口中单击右键菜单《新建分类》，输入分类名称后，单击确定完成图元分类的新建。

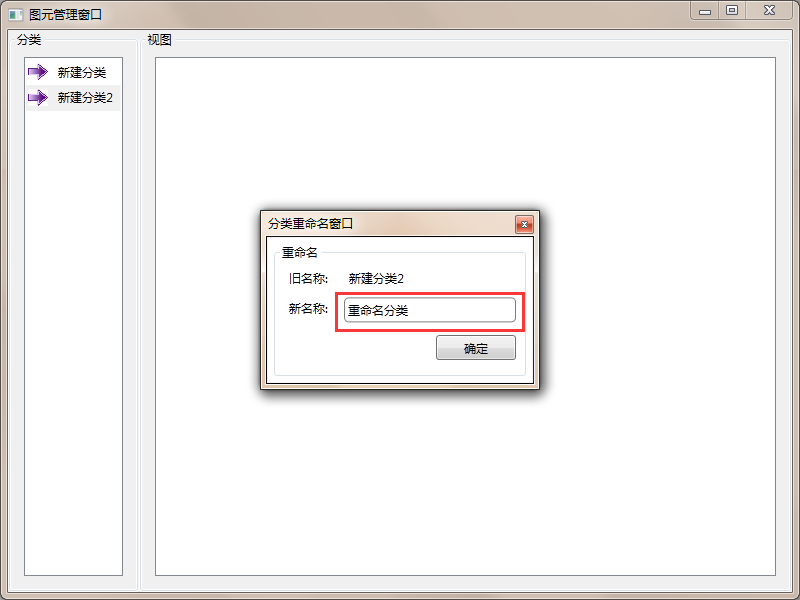


## 重命名图标分类

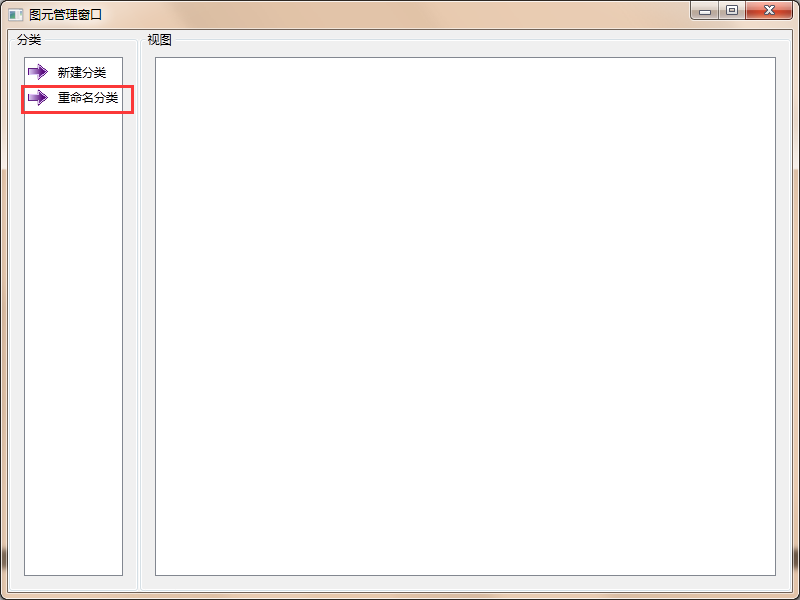
1. 在图元管理窗口中，通过鼠标左键选中分类项，被选中的图元分类项中包含的图元缩略图及信息将会在视图窗口中显示；
2. 单击右键菜单中的《重命名分类》选项（如果当前未选中任意项，右键菜单中的《重命名分类》将为灰色）；



1. 如下图所示，在弹出的窗口中会显示要修改的分类名称，以及提示用户输入新的分类名称，单击对话框中右上角按钮为取消本次操作；否则单击确定继续对图元名称进行修改。



1. 分类名称修改成功后，效果如下图所示：



## 删除图标分类

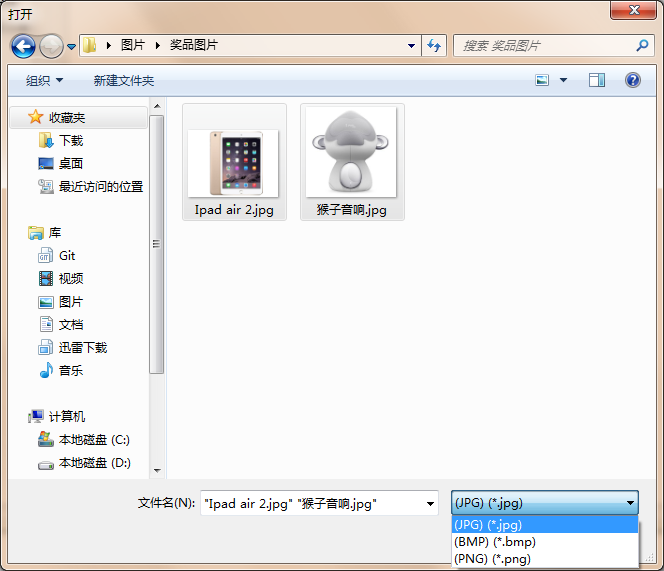
1. 通过鼠标左键选中图元分类项，如果当前未选中任意分类项，右键菜单中《删除分类》即为灰色显示；
2. 右键菜单执行《删除分类》；
3. 弹出二次确认对话框，提示是否删除当前选中分类，单击确定后执行删除操作。

注：在删除图标分类的操作中，图标分类中包含的图标也将一并执行删除操作。

## 添加图标

由于图标属于某一分类中的单元，如果当前没有任何图元分类将不能进行添加图元图标的操作。

1. 在图元管理窗口中，分类子窗口中选中某一分类，如果没有任何分类，则需要先执行图元分类的操作；
2. 在视图窗口中，单击右键《添加图元》，在弹出的对话框中选择要作为图元导入的图片（可以选择一个或者多个图片进行导入，导入的图片格式支持：jpg、bmp、png）；



1. 选中图片后，单击打开完成图元导入。

## 删除图标

1. 在视图窗口中，选中要删除的图元对象，支持按下CTRL键进行多选；
2. 在选中对象的右键菜单中执行《删除图元》操作；
3. 弹出二次确认对话框，确定后继续，取消后取消本次删除操作。

# 变量选择

# 控件编辑

控件为SVDU开发环境软件在页面中组态需要的基本元素。编辑操作主要涉及对控件的添加、删除、属性值更改和相关操作设置等。

## 按钮

## 文本

## 静态图

## 动态图

## 直线

## 模拟量

## 开关量

## 趋势图

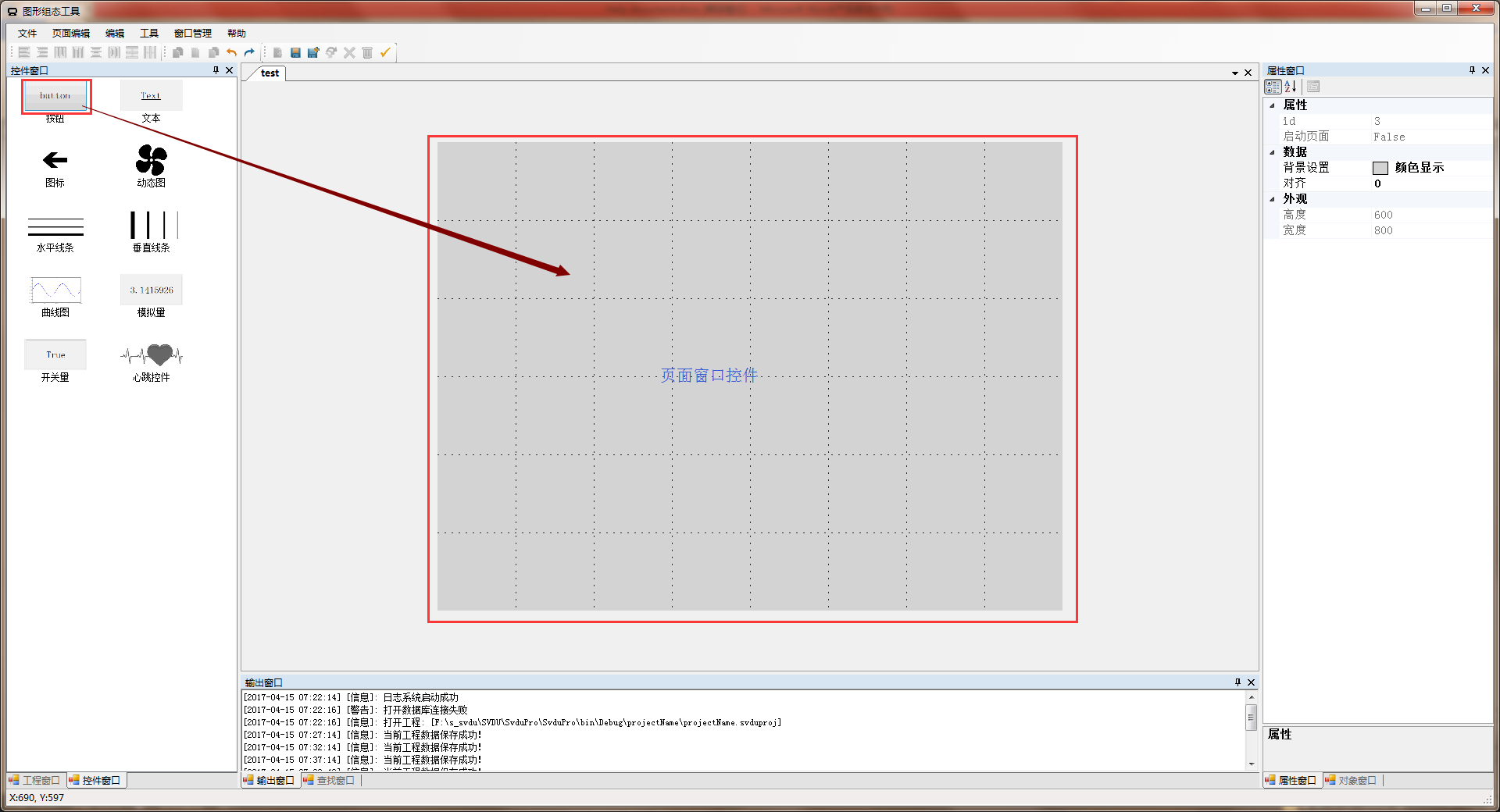
## 心跳控件

## 控件通用属性操作

### 控件的添加

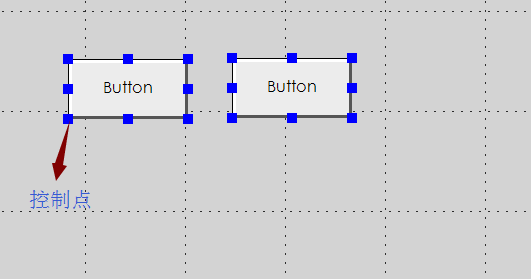
1. 在控件窗口中，选中指定类型的控件；
2. 以拖拽的方式将该控件拖放至工作区中页面中指定位置，任务完成。

注：控件添加目前只支持以单个控件拖拽的方式添加，不能批量添加控件。



### 控件的选中和取消

1. 在打开的页面窗口中，通过单击页面中的控件可以对单个控件进行选中；
2. 控件多选的方式分为两种：1、按下CTRL键+鼠标单击控件；2、在页面中通过鼠标按下绘制一个方框，被完全包含在方框内的控件将被选中；
3. 控件取消选中为执行单击空白页面处；
4. 控件的选中状态如下，每当控件被选中后，控件的边缘地带将出现蓝色的8个控制点，并且状态栏中会显示当前选中的控件个数：



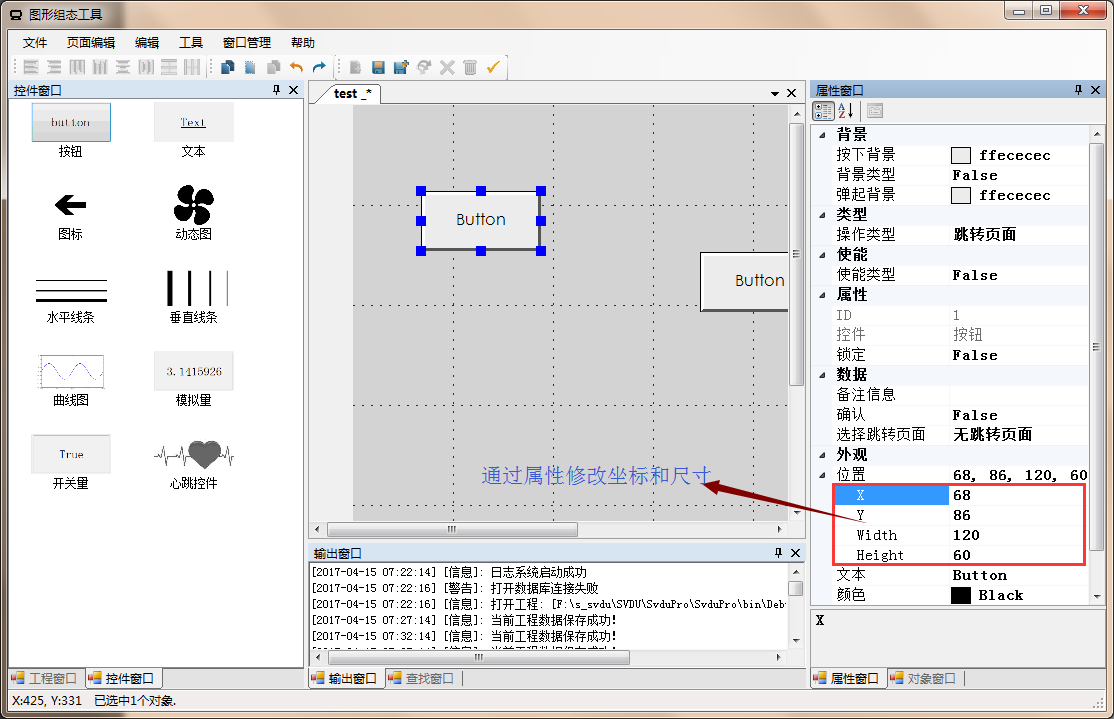
### 控件删除

在页面中选中指定的一个或者多个控件后，按下键盘上的《DEL》按键，所选控件将被删除。

### 改变控件位置和大小

控件位置改变方式分为：

1. 鼠标拖动控件，在页面中的指定位置摆放来修改；
2. 选中控件后，按下键盘上的上下左右按键来对控件坐标进行微调。
3. 修改选中控件属性窗口中的指定值，如下图所示，X和Y分别代表横纵坐标的位置，width和height代表当前控件的宽和高；

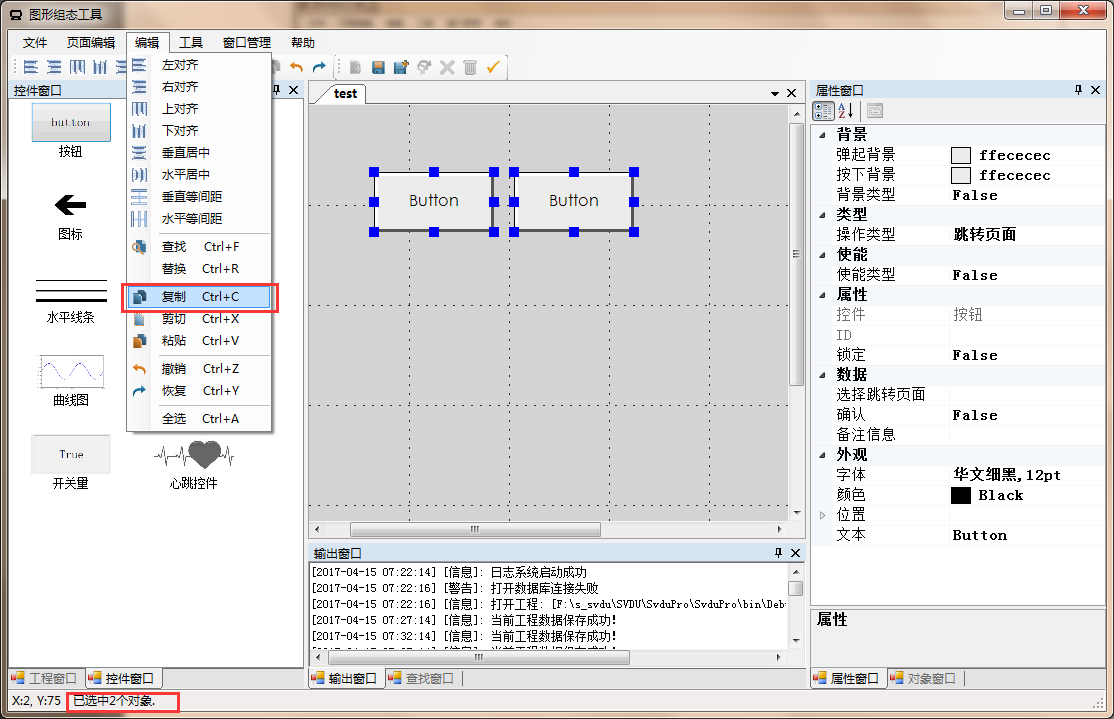


1. 选中控件后，通过拖动控件中显示的控制点的位置来修改当前控件的尺寸大小。

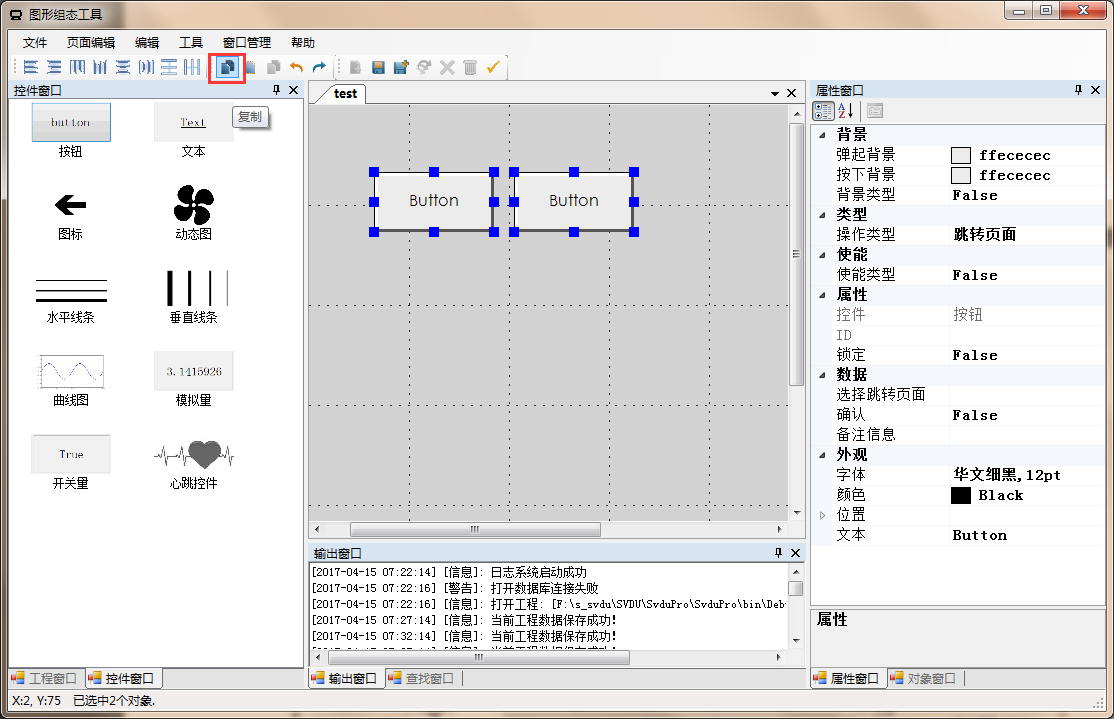
### 控件的复制

复制操作触发分为以下三种：

1. 在页面中选中控件后，单击《编辑》菜单中的《复制》；
2. 按下组合键方式CTRL+C；



1. 单击菜单工具栏中的复制按钮，如下图中红色框指示。



### 控件的粘贴

# 其他

## 设置启动页面

## 打印页面

## 页面检查

## 语言切换

# 编译

# 仿真